

# DAS DORF

Dörfer sind Ansammlungen von Bauten, die in der Spielwelt automatisch generiert werden. Sie werden von Dorfbewohnern oder sehr selten auch von Zombiedorfbewohnern bewohnt.



„...“

2 % aller Dörfer werden ohne Türen und Fackeln und mit Zombiedorfbewohnern und Spinnennetzen statt normalen Dorfbewohnern generiert. In der Bedrock Edition liegt die Wahrscheinlichkeit bei etwa 30 %. Diese Zombiedorfbewohner verschwinden nicht, gleichen ansonsten jedoch normalen Zombiedorfbewohnern. Wenn man sie heilt, erhält man Dorfbewohner. Diese Dörfer enthalten ebenfalls Truhen mit Gegenständen. Manchmal werden auch Gehege für Tiere generiert.

Bei Generierung

- Dorfbewohner erscheinen in einem Dorf bei dessen Generierung natürlich, können aber auch nachträglich einem Dorf zugeordnet werden. Wenn die Anzahl an gültiger Betten die Anzahl der vorhandenen Dorfbewohner übersteigt und

Dorfbewohner genügend Nahrung in ihrem Inventar haben, beginnen sie mit der Vermehrung.

- Eisengolems erscheinen, wenn sich genügend Dorfbewohner in der Dorfmitte getroffen haben. Dorfbewohner können aber auch nach einem Eisengolem verlangen. Sie suchen alle 10 Sekunden nach einem Eisengolem und sehen einen, wenn die Hitbox des Eisengolems und Dorfbewohners sich in einem Radius von 16 Blöcken befindet, wobei die Sicht hier auch versperrt sein kann. Der Dorfbewohner versucht dann einen Eisengolem zu erschaffen, nachdem er erfolgreich Tratsch ausgetauscht hat. Dies gelingt nur, wenn noch mindestens vier weitere Dorfbewohner in einem Umkreis von zehn Blöcken einen Eisengolem verlangen. Wenn ein Dorfbewohner in Panik gerät und sich zwei weitere Dorfbewohner mit dem Verlangen nach einem Eisengolem in seinem Umkreis befinden, können diese ebenfalls einen Eisengolem erschaffen. Zusätzlich besitzt jedes Dorf von Beginn an einen Eisengolem.
- Zombiedorfbewohner erscheinen mit einer Wahrscheinlichkeit von 2 % anstatt Dorfbewohnern in Zombiedörfern. Diese verschwinden ebenfalls niemals, scheinen ansonsten jedoch die gleichen Eigenschaften wie normale Zombies zu haben. Insbesondere laufen sie ziellos umher und sind nicht mit dem Dorf verbunden.

(Quelle: <https://minecraft.fandom.com/de/wiki/Dorf>)

# *DER WÜSTENTEMPEL*

Der Wüstentempel ist ein vom Spiel generiertes Bauwerk mit zwei Türmen und pyramidenartiger Halle.



Er besteht hauptsächlich aus Sandstein. Meistens steht er auf Bodenhöhe, manchmal ist er allerdings auch mehr oder weniger stark von Sand begraben.

Wüstentempel sind begehrte Bauwerke, da ihre vier Truhen gelegentlich ziemlich wertvolle Gegenständen beinhalten, die allerdings in der Schatzkammer versteckt sind. Da sich auf dem Boden der Schatzkammer jedoch eine Steindruckplatte befindet, die bei der Aktivierung eine Sprengfalle auslöst, sollte man überaus vorsichtig vorgehen. Die neun TNT-Blöcken der Sprengfalle können eine Detonation verursachen, die überaus tödlich wäre, da der Spieler keine Fluchtmöglichkeit hat. Da das TNT bei der Auslösung versetzt explodiert, wird der Spieler nicht nur getötet, sondern es werden auch alle Gegenstände, die er in seinem Inventar trug und nach dem Tod gedroppt hat, vernichtet. Ebenso ergeht es den Truhen und ihrem Inhalt. Sollte man im Schwierigkeitsgrad Friedlich spielen, erleidet der Spieler zwar keinen Schaden von dem TNT, dennoch werden die

Schätze des Wüstentempels zerstört. Daher ist es ratsam, bei der Plünderung der Schatzkammer einer bestimmten Strategie zu folgen:

Am schnellsten, aber auch am riskantesten ist es, einen der acht Blöcke, die die blaue Keramik umgeben, zu entfernen, und einfach hinunterzuspringen. Ohne verzauberte Rüstung erhält man dadurch immer genau 8 (♥♥♥♥) Schaden. Solange man nah an der Wand bleibt, wird man die Druckplatte nicht auslösen. Nach dem Aufprall auf dem Boden sollte man diese unmittelbar entfernen.

Nicht direkt weniger riskant ist die Verwendung einer Enderperle zum Teleport. Dabei sollte man auf jeden Fall gut zielen und sich direkt nach dem Aufprall lieber nicht allzu ungeschickt bewegen.

Eine weitere Möglichkeit ist es, sich mithilfe eines Wassereimers vom Untergeschoss des Tempels hinabtreiben zu lassen. Hierfür sollte möglichst ein Block der orangen Keramik zerstört werden. Baut man den Wasserfahrstuhl an der Stelle der blauen Keramik, so kommt der Spieler direkt auf der Druckplatte am Boden der Kammer an und wird diese womöglich auslösen. Alternativ kann man an Stelle des Wassers ebenso Leitern gebrauchen, um nach unten zu gelangen, wobei das Platzieren von Leitern beim Abstieg etwas schwierig sein kann. Auf jeden Fall empfiehlt es sich, dabei die Schleichen-Funktion zu nutzen.

Am sichersten ist es hingegen, sich von der Seite in die Schatzkammer zu graben, da das Betreten durch Fall vor allem für unerfahrene Spieler sehr gefährlich ist, wenn dabei nicht sogar die Druckplatte ausgelöst wird. Dabei kann man sich sowohl vor als auch im Wüstentempel nach unten graben.

Egal welche Möglichkeit der Spieler wählt, das Entfernen der Druckplatte sollte in keinem Fall nach der sicheren Ankunft vergessen werden, um einem versehentlichen Auslösen der Falle vorzubeugen. Ohne den Auslöser können auch die TNT-Blöcke ohne Risiko eingesammelt werden. Erblickt man allerdings nach dem Öffnen der Schatzkammer ein Monster auf deren Boden, sollte man den Abstieg lieber nicht wagen, da diese Kreatur die Falle sehr leicht auslösen kann.

Das war die kostenlose Probeversion von Minecraft-Gebäude und Strukturen. Zu der Zeit, in der diese Probeversion herausgekommen ist, war das Buch noch nicht fertig geschrieben. Danke für das Lesen. :)